



## Muddra i och kring båthuset

Vass, tång och alger bildar ett sediment som så småningom gör vattnet grunt och dygt i och kring båthuset. Slutprodukten heter gyttja. Till detta växande skikt kommer så landhöjningen som på lång sikt bidrar till torrläggningen av båthuset. Enda sättet att komma till att gräva med en grävmaskin är utifrån på en flotte, men för detta krävs en omfattande utrustning som bara den professionelle har.

Ett annat och billigare alternativ, särskilt om flera personer går ihop, är att på en badflotte montera en kraftig bensindriven pump och leda dyvattnet till en punkt som ligger över högsta högvatten. Pumpen använder bönderna för att tömma sina gödseltankar och den fungerar utmärkt när det gäller att suga upp allt löst sediment. Skärfunktionen gör att vassrötter och annan vegetation sönderdelas och pumpas bort tillsammans med dyn, 100–150 m beroende på slamkoncentration och lyfthöjd.

Innan man börjar muddra måste man i Sverige söka tillstånd. På Åland får man muddra upp till 50 kubikmeter utan anmälan och tillståndsprovning.

När pumpen inte används för muddring är den en kraftfull brandsläckare med en kapacitet om 1000 liter per minut.

**Horsholma, Föglö, Åland.** Övergödningsen är ett faktum. Vattnet kring detta båthus på Åland börjar växa igen. Pumpen går igång, skär sönder tång och alger och pumpar ut dyvattnet genom den grova slangen.



**1.** Pumpens kapacitet demonstreras tydligt, nästan 1000 liter dyvatten i minuten pumpas upp. Samma pumpar används även för gödselspridning.



**2.** Dyvattnet leds ut på en höglänt plats med bra dränering. Kolla med din kommun vad som gäller för stt få tillstånd till muddring.



**3.** Båthusöppningen och -insidan muddras, pumpvattnet leds via en grov slang genom båthuset till fast mark.



**4.** En person manövrerar pumpen och de två andra håller flotten på plats. En effektiv och enkel metod jämfört med muddring med grävskopa.



**5.** Efter muddringen är växtligheten borta och vattendjupet i och kring båthuset avsevärt förbättrat.